

## Chap D3 : Probabilités

### 1 – Vocabulaire

- **Expérience aléatoire** : Expérience dont on ne peut prévoir à l'avance quel sera le résultat.
- **Issue** : Un résultat possible de l'expérience.
- **Evènement** : Condition qui peut être ou non réalisée lors de l'expérience.

Un évènement correspond à un ensemble d'issues.

- **Evènement impossible**: Evènement qui n'est jamais réalisé.
- **Evènement certain** : Evènement qui est toujours réalisé.

Exemple 1 : On lance un dé à 6 faces et on s'intéresse au chiffre obtenu sur la face supérieure.

- Il s'agit d'une expérience aléatoire car \_\_\_\_\_
- Issues : \_\_\_\_\_
- Evènement : \_\_\_\_\_
- Evènement certain : \_\_\_\_\_ ● Evènement impossible : \_\_\_\_\_

### 2 – Probabilité d'un évènement

Définition 1 : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_.

Remarques :

- Plus la probabilité est proche de 1, plus l'évènement est probable.
- La probabilité d'un évènement certain vaut 1, celle d'un évènement impossible vaut 0.
- On peut exprimer une probabilité à l'aide d'un pourcentage.

Définition 2 : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_.

Exemple 2 : Lorsque le dé est bien équilibré, on est dans une situation d'équiprobabilité :  
Chaque issue a pour probabilité \_\_\_\_\_.

Propriété 1 : \_\_\_\_\_

Exemple 3 :  $A = \text{"Obtenir un chiffre pair"} : P(A) =$

